УТВЕРЖДАЮ

Директор СШФ СФУ

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ А. В. Толмачев

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении товарищеских встреч между курсами по волейболу среди студентов СШФ СФУ приуроченных к ежегодному “Дню здоровья”

1. **Общие положения**

Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок проведения и награждения внутривузовских общекомандных соревнований по волейболу.

1. **Цели и задачи**

Товарищеские встречи по волейболу среди студенческих команд СШФ СФУ проводятся в целях:

-воспитание чувства коллективизма, взаимопомощи, взаимовыручки, командного духа

1. **Организаторы соревнований**

Общее руководство по подготовке, проведения и контролю над ходом

соревнований осуществляет кафедра фундаментальной подготовки СШФ СФУ в лице руководителя по физическому воспитанию -Бодю С.Ю.

Проведение соревнований возлагается на исполнителя учебно-тренировочных занятий по волейболу Бочкарева И.С., также являющегося главным судьей соревнований и судьей-волонтеров из студентов всех курсов.

1. **Участники соревнований**

К участию в соревнованиях по волейболу допускаются только студенты СШФ СФУ, прошедшие медосмотр и отнесенные к первой группе здоровья; состав команды от курса – 6-8 человек; количество команд не ограничено.

1. **Место и сроки проведения соревнований**

Соревнования проводятся 1-18 октября 2024 года на спортивной площадке ФСК.

1. **Условия проведения соревнований**

Игры проводятся по существующим правилам волейбола их трех партий. Партия, (за исключением решающей 3-ой партии) выигрывается командой, которая первой набирает 25 очков с преимуществом минимум в два очка. В случае равного счета 24-24 игра продолжается до достижения преимущества в 2 очка (26-24; 27-25; и т.д.). Третья партия продолжается до 15 очков, выигрывает команда, первой набравшая 15 очков. При счете 14:14, 15:15 игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не будет иметь преимущество в 2 очка. Встречу выигрывает команда, первой победившая в двух партиях.

1. **Программа соревнований**

Команды играют в круг. Если команда отказывается играть после требования сделать это, она объявляется не явившейся и проигрывает матч с результатом 0-2 в матче и 0-25 в каждой партии. Команда, которая без уважительных причин не выходит вовремя на игровую площадку, объявляется не явившейся с тем же результатом, что и выше.   
 Перед матчем 1-ый судья проводит жеребьевку для определения первой подачи и сторон площадки в первой партии. Если будет играться решающая партия, должна быть проведена новая жеребьевка. Жеребьевка проводится в присутствии двух капитанов команд. Победитель жеребьевки выбирает: ИЛИ право подавать или принимать подачу, ИЛИ сторону игровой площадки. Проигравший принимает оставшийся вариант.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами по волейболу в Приложении 1.

1. **Подсчёт очков и выявление победителей**

За победу со счётом 2:0 команда получает «3» очка.  
 За поражение со счётом 0:2 команда получает «0» очков.  
 За победу со счётом 2:1 команда получает «2» очка. За поражение со счётом 1:2 команда получает «1» очко.  
 Определение мест команд производится по наибольшему количеству очков, набранных командами.   
 В случае равенства очков у двух и более команд более высокое место занимает команда, имеющая:  
–лучшее соотношение партий во всех матчах;  
–лучшее соотношение мячей во всех матчах;  
–по личной встрече между командами.

1. **Заявки на участие**

Команды-участники соревнований должны за три дня до первой игры предоставить заявки для участия в соревнованиях. Заявка подаётся капитаном команды главному судье. Команды, не подавшие заявки на участие, к соревнованиям не допускаются.  
 В случае спорных ситуаций по участникам соревнований, главному судье необходимо предоставить: студенческий билет или зачётную книжку.

1. **Условия подачи и рассмотрения протестов**

a) Команды имеют право подавать протесты на факты, связанные с несоблюдение Правил игры и (или) нарушающие положения настоящего Регламента в части проведения матча;

b) Команды имеют право подать жалобу на качество судейства матча;

c) Протесты рассматриваются главным судьёй;

d) Жалобы на судейство также рассматриваются главным судьёй соревнований;

e) Не принимаются к рассмотрению:

–несвоевременно поданные протесты и жалобы;

–протесты и жалобы, не зафиксированные в протоколе матча.

f) Представитель команды имеет право подать протест или жалобу по окончании матча и обязан немедленно сообщить об этом первому судье матча. Подача протеста или жалобы (краткое их изложение) отражаются в протоколе матча (на обратной стороне). В содержании протеста или жалобы должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением настоящего Регламента;

g) Протест, касающийся несоответствия Правилам игры, разметки площадки, размеров оборудования, должен быть подан в письменном виде главному судье не позднее, чем за 30 минут до начала матча;

h) Представитель команды – соперницы должен быть поставлен в известность о подаче протеста или жалобы судьёй сразу после окончания матча. В протокол матча вносится соответствующая запись;

i) Протест или жалоба должны быть направлены главному судье представителем команды до окончания игрового дня;

j) Решение по протесту или жалобе принимается не позднее 2–ух часов с момента поступление всех материалов главному судье.

1. **Награждение**

Игроки команд, занявших 1,2,3 место на соревнованиях, награждаются бурными овациями.

1. **Финансирование**

Расходы, связанные с проведение соревнований и награждением, осуществляются за счёт СШФ СФУ.

1. **Обеспечение безопасности участников и зрителей**

Во время проведения соревнований ответственность за жизнь и здоровье участников и болельщиков несут организаторы соревнований.

**Приложение 1**

**Правила проведения соревнований по волейболу среди студенческих команд Саяно-Шушенского филиала Сибирского федерального университета**

1. **Игровое поле и оборудование**

**Игровое поле** включает игровую площадку и свободную зону. Оно должно быть прямоугольным и симметричным. Игровая площадка представляет собой прямоугольник размерами 18 х 9 м, окруженный со всех сторон свободной зоной шириной минимум 3 метра. Свободным игровым пространством является пространство над игровым полем, которое свободно от любых препятствий. Игровая поверхность должна быть плоской, горизонтальной и однообразной. Она не должна представлять никакой опасности травмирования игроков. Запрещено играть на неровных или скользких поверхностях.

**Сетка** установлена вертикально над осью средней линии. Верхний край сетки устанавливается на высоте 2,43 м для мужчин и 2,24 м для женщин. Высота сетки измеряется в середине игровой площадки. Высота сетки (над двумя боковыми линиями) должна быть совершенно одинаковой и не должна превышать официальную высоту более чем на 2 см.

**Антенна** представляет собой гибкий стержень длиной 1,80 м и диаметром 10 мм, она прикрепляется с внешнего края каждой боковой ленты и возвышается над сеткой на 80 см. Антенны считаются частью сетки и ограничивают по бокам площадь перехода.

**Стойки**, поддерживающие сетку, устанавливаются на расстоянии 0,5-1,0 м. за боковыми линиями. Их высота – 2,55 м и, предпочтительно, регулируемая. Не должно быть опасных или мешающих приспособлений.

**Мячи**, используемые в матче, должны иметь одинаковые стандарты, это касается окружности, веса, давления, типа, цвета и т.д. Его окружность 65-67 см и его вес 260-280 г. На мячах не должно быть никаких дефектов.

1. **Продолжительность**

Ограничений по времени нет.Разыгрывается три партии до 25 очков с минимальным разрывом в два очка В случае равного счета 24-24 игра продолжается до достижения преимущества в 2 очка (26-24; 27-25; и т.д.). Третья партия продолжается до 15 очков, выигрывает команда, первой набравшая 15 очков. При счете 14:14, 15:15 игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не будет иметь преимущество в 2 очка.

1. **Экипировка игроков**

Экипировку игрока составляют футболка, шорты, носки (форма) и спортивная обувь. Обувь должна быть легкой и гибкой с резиновыми или композиционными подошвами без каблуков.

1–ый судья может разрешить одному или более игрокам играть босиком.

Запрещено носить предметы, которые могут привести к травме или дать искусственное преимущество игроку.

Игроки могут носить очки или линзы на свой собственный риск.

Компрессионные средства (защитные приспособления от травм) можно носить для защиты или поддержки.

1. **Капитан**

Оба, капитан команды и тренер отвечают за поведение и дисциплину членов их команды. Игроки Либеро не могут быть капитаном команды или игровым капитаном.

Перед матчем капитан команды подписывает протокол и представляет свою команду на жеребьевке.

Во время матча капитан команды является игровым капитаном, если он на площадке. Когда капитан команды не находится на площадке, тренер или капитан команды должен назначить другого игрока на площадке, но не Либеро, принять на себя роль игрового капитана. Этот игровой капитан сохраняет свои обязанности до своей замены, или возвращения капитана команды в игру, или до окончания партии. Когда мяч находится вне игры, только игровому капитану разрешено обращаться к судьям.

В конце матча капитаны команд благодарят судей и подписывают протокол, подтверждая результат.

1. **Судья**

Судейская бригада матча состоит из следующих официальных лиц:

– 1-ый судья;

– 2-ой судья;

– секретарь;

– четыре (два) линейных.

1. **Перерывы**

Каждая команда может запросить максимум два тайм-аута и шесть замен в партии. Обычные игровые перерывы могут быть запрошены тренером, или в отсутствие тренера игровым капитаном, и только ими. Запросы тайм-аута должны осуществляться показом соответствующего жеста, когда мяч находится вне игры и до свистка на подачу. Все запрашиваемые тайм-ауты длятся 30 секунд.

1. **Замена**

Замена является действием, которым игрок, иной чем Либеро или замещенный им/ею игрок, после записи секретарем, входит в игру, чтобы занять позицию другого игрока, который должен покинуть площадку в этот момент.

Когда замена является вынужденной вследствие травмы игрока, находящегося в игре, она может сопровождаться показом соответствующего жеста тренером (или игровым капитаном).

Игрок начальной расстановки может выйти из игры, но только один раз в партии, и войти вновь, но только один раз в партии и только на свою прежнюю позицию в расстановке.

Заменяющий игрок может войти в игру на место игрока начальной расстановки, но только один раз в партии, и может быть заменен только этим же стартовым игроком.

Замена должна проводиться в пределах зоны замены.

**Соревнования проводятся согласно официальным волейбольным правилам 2017-2020 г. Всероссийской федерации волейбола.**